



Bedienungsanleitung Ergänzung **Haustechnik** eSMART

Szenario 3: Leuchten werden eingeschaltet¹

Szenario 5: « Ferien »¹

Szenario 1: « Willkommen »¹

Szenario 4: Jalousien werden geschlossen¹

Szenario 2: « Auf Wiedersehen »¹

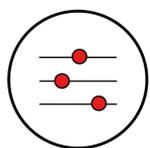
Steuern der Befehle und Anzeigen der Verbräuche

Zugriff auf all Szenarien

Konfigurieren der Szenarien

¹ Die Szenarios (« Willkommen », « Auf Wiedersehen », « Licht an »,...) sind Beispiele und können vom Benutzer frei konfiguriert und umbenannt werden.

Befehle und Verbräuche



Steuern Sie Ihre Räume über den Bildschirm eSMART-touch.

Mit nur einem Klick schliessen sich alle Ihre Jalousien im Wohnraum oder den Schlafzimmern, sei es von Zuhause oder von unterwegs.

Regulieren Sie die Heizung, separat für jeden Raum - für Ihren grösstmöglichen Komfort.

Die Fernbedienung für Ihre Beleuchtung und Ihre Steckdosen ist auf dem Bildschirm der Wohnung zentralisiert. Dies ermöglicht, die Beleuchtung und geschalteten Steckdosen für jeden Raum separat zu steuern.

Die Rolläden sind geschlossen
 ∨∧ Höhe des Rollos
 ≡ Neigungswinkel der Lamellen

Änderung des Raumnamens

Anzeige der einzelnen Energieverbräuche in Echtzeit!

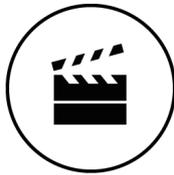
Leuchte ist ausgeschaltet

Wahl der Temperatureinstellung

Leuchte und Steckdose sind eingeschaltet

Bestimmen Sie Ihre Szenarien

Ein Szenario ist ein Programm, das mehrere Geräte oder Anlagen des Hauses gleichzeitig in Betrieb setzt.



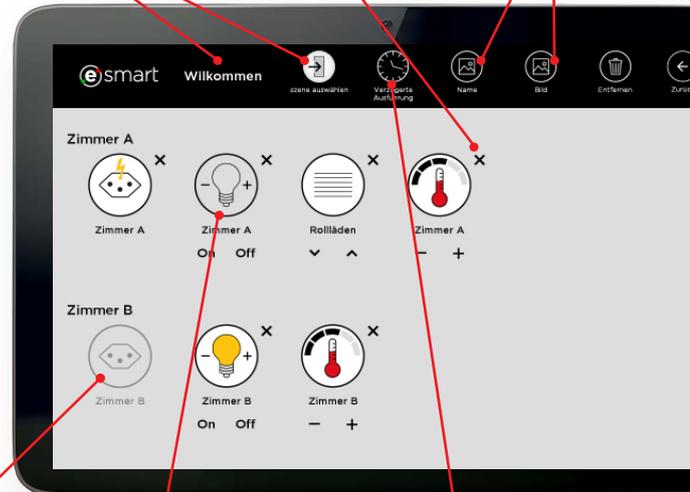
Im Menu « **Konfiguration der Szenarien** » wählen Sie den gewünschten Zustand eines Gerätes. Verlässt man beispielsweise das Haus, werden mit dem z. B. « Auf Wiedersehen » benannten Szenario folgende Einstellungen vorgenommen: Alle Leuchten ausgeschaltet, alle Jalousien geschlossen und die Raumtemperatur abgesenkt. Einmal gespeichert, aktiviert ein Klick auf « Auf Wiedersehen » alle diese Funktionen gleichzeitig.

Durch die Menus « **Name** » und « **Bild** » haben Sie auch die Möglichkeit, einen Namen oder das Icon des Szenarios zu verändern, um alles nach Ihrem Geschmack zu gestalten.

Name und Auswahl des Szenarios

Drücken Sie auf «x», um dieses Element des Szenarios zu löschen

Änderung des Namens/ Bildes des Szenarios



Die Steckdose ist nicht im Szenario

Die Leuchte ist im Szenario ausgeschaltet

Stellen Sie den Zeitpunkt für das Auslösen des Szenarios ein.

Ausführen des Szenarios zu Uhrzeit und Datum Ihrer Wahl



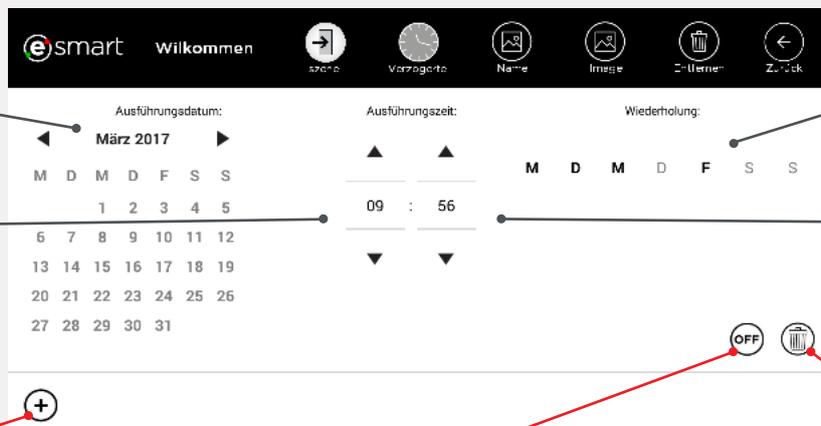
Das Auslösen der einzelnen Szenarios ist nach Wochentagen und Stunden programmierbar. Sie können zum Beispiel im Sommer um 10 Uhr morgens die Jalousien für alle Südfenster schliessen, um die Frische im Haus zu bewahren. Ein Szenario kann auch mit einem Melder (Brand, Einbruch, etc.) ausgelöst werden.

Erste Möglichkeit:

Genaueres Datum des Szenarios definieren (z. B. 11. März 2017)

Und den **Zeitpunkt**, wann das Szenario ausgelöst werden soll (z. B. 09:56)

Ergebnis: Ihr Szenario wird einmalig am 11. März um 09:56 ausgelöst.



Zweite Möglichkeit:

Definieren Sie den/die Tag (e), an dem/denen das Szenario ausgelöst werden soll (z. B. M - D - M - F)

Und den **Zeitpunkt**, wann das Szenario ausgelöst werden soll (z. B. 09:56)

Ergebnis: Das Szenario wird jeden Montag, Dienstag, Mittwoch und Freitag um 09:56 ausgelöst.

Zusätzliche Ausführungen für dasselbe Szenario hinzufügen

Ausführung des Szenario aktivieren/deaktivieren (ON/OFF)

Löschen der Ausführung des Szenarios

Ihre Szenarien « Willkommen » und « Auf Wiedersehen »

> **Willkommen:** Nur ein Klick auf « Willkommen », wenn Sie die Wohnung betreten, und alle ausgewählten Geräte schalten sich automatisch ein.

> **Auf Wiedersehen:** Ein Klick auf die Taste « Auf Wiedersehen » genügt, um die Raumtemperatur in den Räumen zu senken. Sie haben auch die Möglichkeit, das Ausschalten der Geräte oder das Schliessen der Jalousien zu steuern.

Konfigurieren Sie Ihre eigenen Szenarien

Alle Szenarien in unserem Beispiel (« Willkommen », « Auf Wiedersehen », « Licht an », « Storen schliessen », « Ferien ») können frei konfiguriert und nach Belieben umbenannt werden.



Ich allein entscheide und definiere!